



Start en raceprocedures

Duurrace Akkrum (vrijdag) (Race Elements Catalogue element E: Stage)

Start

Iedere vaartuigcategorie heeft zijn eigen start, of in het geval van weinig deelnemers kan dit worden gecombineerd, er wordt gestart vanaf de Kolk tussen 10.30 en 11.30 uur. Uitleg over de start krijgt u donderdagavond tijdens het Palaver, hier worden ook de definitieve starttijden per klasse bekend gemaakt.

Route

Als eerste wordt de noordelijke route gevaren, richting Jirnsom, met de klok mee. Tijdens het varen zullen de schippers rekening moeten houden met de snelheidsbeperkingen die er op het traject gelden. Daarnaast is specifieke aandacht van de schippers vereist bij de twee oversteken van het Prinses Margrietkanaal. Ook het zuidelijke deel van de route wordt met de klok mee gevaren. Tijdens het Palaver worden de schippers gewezen op de risico's en hun te nemen verantwoordelijkheid.

In het noordelijke- en in het zuidelijke deel van de route is een controlepost aanwezig. Het is verplicht om deze post te passeren, dusdanig dat het startnummer leesbaar is. Indien dit niet gebeurt, vindt uitsluiting van de race plaats.

Finish

Deze vindt plaats in de Kolk in Akkrum. Zodra de vaartuigen onder de grote boog doorvaren wordt de tijd vastgelegd en is de race beëindigd.

Ranking

Per klasse wordt op basis van de raceduur de ranking bepaald. De winnaar is het team met de kortste raceduur. Op basis van de ranking worden punten toegekend. Dat gebeurt voor de Duurrace Akkrum, later voor de race Rondje Akkrum en voor de Sprint Akkrum. Het puntentotaal van de drie races bepaalt wie de winnaar is van het NK Zonnebootrace.

Rondje Akkrum (zaterdag) (Race Elements Catalogue element B: Endurance Competition, option B)

Start

Voor deze race geldt een bijzondere startprocedure. Voorafgaand aan het vertrek van alle vaartuigen en als onderdeel van de start moet door een persoon (hoeft geen teamlid te zijn) een hardloop/zwem parcours afgelegd worden. Het hardlopen zal ongeveer 800 meter zijn en het zwemmen 40 meter. De hardloper en zwemmer mogen verschillende personen zijn. De zwemmer moet bij het vertrekpunt van de boten (Weidlân) vanaf de kade de boot aantikken welke met de spiegel naar de wal klaar liggen voor vertrek. Wanneer de boot is aangetikt mag de schipper vertrekken.

De volgorde waarin de vaartuigen klaarliggen aan de wal wordt bepaald door de organisatie. Alle vaartuigen liggen voor de start op een rij met de achtersteven naar de wal. Op de wal staan maximaal twee teamleden die het vaartuig op zijn plaats houden. Informatie over de startvolgorde ontvangt u tijdens het Palaver.

Route

De route wordt gevaren tegen de klok in. Tijdens het rondje Akkrum is al het doorgaande vaarverkeer gestremd. Informatie over de route ontvangt u tijdens het Palaver.

Tijdsduur

De duur van de race bedraagt 1 uur. De tijd gaat in wanneer het startschot is gegeven. De hardloopwedstrijd maakt onderdeel uit van de race. Na 1 uur mag ieder vaartuig de ronde afmaken waarmee het bezig is. Bij de finish wordt de eindtijd per vaartuig geregistreerd.

Finish

Deze is gesitueerd op de Kolk. Zodra de vaartuigen onder de grote boog doorvaren wordt de tijd vastgelegd en is de race beëindigd. Bij de finish wordt zowel het aantal ronden als de finishtijd geregistreerd.

Ranking

Het team dat de meeste ronden heeft afgelegd is de winnaar. Bij een gelijk aantal ronden is de binnenkomsttijd bepalend voor de ranking. Een snellere tijd betekent een hogere ranking.

Op basis van de ranking worden punten toegekend. De punten voor het Rondje Akkrum bepalen samen met de punten voor de duurrace Akkrum en de punten voor de Sprint Akkrum de einduitslag. Het team met het laagste puntentotaal van de drie races is de winnaar van het NK Zonnebootrace.

Sprint Akkrum (zaterdag) (Race Elements Catalogue element A: Sprint, option I)

Start

Er wordt gestart vanaf het startpunt ter hoogte van de Bibliotheek, Boarnswal 15, in Akkrum. Er wordt individueel gestart. Na het startschot gaat de tijd lopen.

Dit jaar is er tijd om een 2^e run te doen.

Traject

Voor de sprint dient een traject te worden afgelegd met een lengte van ongeveer 350 meter. Gevaren wordt er over de rivier de Boarn.

Finish

De grote boog geeft de finish weer. Zodra de vaartuigen onder de grote boog doorvaren wordt de tijd vastgelegd en is de race beëindigd. Uitgevaren kan er worden onder het rechter deel van de spoorbrug door. Tijdens de sprint is dit deel van de spoorbrug afgesloten voor alle andere vaarverkeer. Let op: bij het terugvaren begeef je je tussen het overige vaarverkeer. Na de finish van de 1^e run kan achteraan aangesloten worden om klaar te maken voor de 2^e run.

Ranking

Het team met de snelste tijd krijgt de hoogste ranking. Daarna volgen de teams op basis van de geregistreerde finishtijd. Een snellere tijd betekent een hogere ranking.

Op basis van de ranking voor de Sprint Akkrum worden punten toegekend. Deze punten bepalen samen met de punten het Rondje Akkrum en voor de punten Duurrace Akkrum de einduitslag. Het team met het laagste puntentotaal van de drie de races per klasse is de winnaar van het NK Zonnebootrace.

Puntensysteem eind-ranking:

Ranking	Endurance punten	Rondje Akkrum punten	Sprint punten	Total
1e	3	2	1	...
2e	6	4	2	...
3e	9	6	3	...
4e	12	8	4	...
5e	15	10	5	...
6e	18	12	6	...
7e	21	14	7	...
8e	24	16	8	...
9e	27	18	9	...
10e	30	20	10	...
etc	etc	etc	etc	etc